

SEMAINE DES MATHÉMATIQUES 2018

Classes de 4^{ème} et de 3^{ème}

Défi du jeudi
15 mars

Ça
scratch ?



PROGRAMME



```
quand [drapeau cliqué] est pressé
  avancer de 20
  dire Bonjour pendant 2 secondes

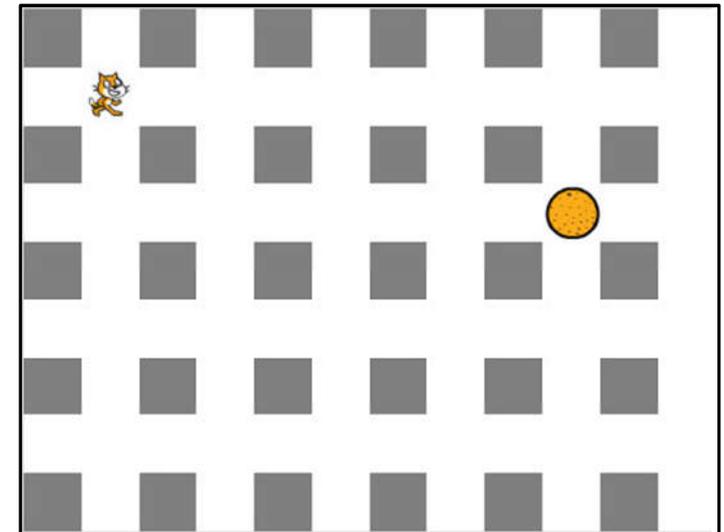
quand [flèche droite] est pressé
  s'orienter à 90
  avancer de 60

quand [flèche gauche] est pressé
  s'orienter à -90
  avancer de 20

quand [flèche bas] est pressé
  s'orienter à 180
  avancer de 70

quand [flèche haut] est pressé
  s'orienter à 0
  avancer de 20
```

LABYRINTHE



A l'aide du script ci-dessus, aide le chat à se déplacer dans le labyrinthe en faisant le minimum de mouvements ($\leftarrow \uparrow \rightarrow \downarrow$) possibles afin qu'il puisse aller jouer dans le bac à sable orange.

Attention : Le chat ne peut changer de direction que s'il est au centre du carré (comme placé ci-dessus).

L'écran est totalement partagé en carrés de longueur de côté égale (dimensions de l'écran : 480 pixels X 360 pixels)